

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

1 **Безопасность**

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые драгоценности (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ремешки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

Игроки и запасные должны быть осмотрены до начала матча. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные изделия на площадке, судьи должны дать указание игроку:

- снять этот предмет;
- покинуть площадку в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевает предмет снова, должен быть предупрежден.

2 **Обязательная экипировка**

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты; вратари могут надевать спортивные штаны
- гетры; лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки; должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен надеть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок забивает гол или играет в мяч при развитии атаки в которой забивается гол, гол засчитывается.

3 Цвета

- Две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча.
- Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча.
- Если футболки двух вратарей одинакового цвета и ни у одного из них нет других, судьи разрешают начать матч.

Нижние майки должны быть одного цвета, который совпадает с основным цветом рукава футболки или иметь узор/цвет, точно повторяющий рукав футболки.

Подтрусики/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

Регламент соревнований может обязывать лиц, находящихся в технической зоне, за исключением запасных, носить одежду, отличающуюся по цвету от одежды игроков и официальных лиц матча.

4 Другая экипировка

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивным очкам.

Манишки

Манишка должна быть надета поверх футболки, чтобы идентифицировать запасных игроков. Манишки должны отличаться по цвету от футболок обеих команд и манишек команды соперника.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например из-за застегивающего/расстегивающего механизма вокруг шеи);
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).

Наколенники и налокотники

Если используются наколенники и налокотники, они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава футболки (налокотники) или шорт/спортивных штанов (наколенники), и не должны чрезмерно выступать.

Когда невозможно подобрать соответствующие цвета, можно использовать черные или белые налокотники и наколенники с рукавами футболки/шортами (или спортивных штанов если это применимо) любого цвета. Все налокотники и наколенники, используемые при несоответствии цвету рукава футболки/шорт (или спортивных штанов), должны быть одного цвета (черного или белого).

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешена электронная система отслеживания эффективности).

Использование электронного или коммуникационного оборудования официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игроков или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например: микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует недопустимое оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удален из технической зоны.

Электронные системы отслеживания эффективности (EPTS)

Если надеваемая аппаратура (WT), являющаяся частью EPTS, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепленная к экипировке игроков, не является опасной и соответствует требованиям к надеваемой EPTS согласно Программе качества ФИФА для EPTS.

Если EPTS предоставляется организатором матча или соревнований, он несет ответственность за обеспечение точности и надежности информации и данных, которые предоставляются от EPTS в техническую зону во время матчей.

Программа качества ФИФА для EPTS поддерживает организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных EPTS.

5

Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

Принципы

Правило 4 применяется ко всему оборудованию (включая одежду) игроков и запасных; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне.

- Нижеперечисленное (обычно) разрешается:
 - игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футбол, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА
 - информация о матче: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения
- Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или на нарукавной повязке.
- В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке.

Трактовка Правил

При трактовке того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо учитывать Правило 12 (Нарушения Правил и недисциплинированное поведение), в соответствии с которым судьи должны применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий;
- жестуляции в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере.

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия «религиозный» и «личный» определяются относительно легко, определение понятия «политический» менее очевидно, но слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим запрещаются:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований)
- любая местная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и т.д.
- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или функций
- любая организация с дискриминационной политикой
- любая организация, цели или деятельность которой направлена на то, чтобы оскорбить большое количество людей
- любое специфическое политическое действие/мероприятие

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Регламент соревнований может содержать дополнительные ограничения, в частности, в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

6 **Нарушения и наказания**

За любое нарушение, не связанное с безопасностью экипировки, нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судей покинуть площадку для приведения экипировки в порядок;
- покидает площадку в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена.

Игрок, покинувший площадку для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на площадку только с разрешения одного из судей.

В подобных случаях, игрок вышедший на площадку без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар. Однако, если было вмешательство в игру, то назначается штрафной удар с места вмешательства (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади).

7 **Нумерация игроков**

Регламент соревнований должен предусматривать принцип нумерации игроков, который обычно лежит в пределах от 1 до 15, а номер 1 резервируется для вратаря.

Организаторы соревнований должны иметь в виду, что для судей очень сложно и неудобно показывать жесты чисел с номерами больше 15.

Номер каждого игрока должен быть виден со спины и отличаться от основного цвета футболки. Регламентом соревнований должны быть определены размеры номеров и являются ли они обязательными, а также их наличие/размеры на других предметах основной экипировки игроков.